

Elegibilidad

Nacionalidad. Para que un equipo pueda participar deberá contar con al menos tres (3) jugadores con nacionalidad colombiana o naturalización del país, estos serán considerados jugadores Nacionales. El resto de jugadores podrán ser de cualquier otra nacionalidad del mundo y serán considerados jugadores Extranjeros.

Residencia. El capitán del equipo debe residir en Colombia para poder participar en el torneo.

Registro de cupo. se debe seguir todas nuestras redes sociales y subir la evidencia al formulario de inscripción. Las inscripciones cierran el 5 de diciembre

¡Todos los integrantes de los equipos que se inscriban deben darle Me Gusta y Seguir las páginas de digipartyleague para ser aprobados en la competencia!

Cantidad. Para participar cada equipo deberá contar con cinco (5) jugadores, que serán (4) titulares y (1) suplente.

Prueba de identidad. Se podrá requerir en cualquier momento, evidencia documental que valide la identidad de los jugadores, tales como: Documento de identificación, carta de naturalización, criticado de nacionalidad o acta de nacimiento, o cualquiera que resulte idóneo para identificar a la persona.

CLICK EN LOS ÍCONOS

(Enlaces habilitados solo para PC)

Registro y Participación

Registro de jugadores. Todos los equipos y jugadores interesados en participar deberán registrarse mediante el siguiente link donde deberá registrar a los 4 jugadores y 1 suplente que conformarán el equipo y nombrar a un integrante como su capitán

(Enlaces habilitados solo para PC)

Registro. Los torneos están abiertos como prescripción para un número limitado de 48 equipos el día 16 de diciembre se realizarán los sorteos de los 48 equipos, La organización se reserva el derecho de admisión y permanencia de los equipos durante la inscripción, ejecución y finalización del torneo.

Nombres de equipo y jugador. Los árbitros se reservan el derecho de rechazar un nombre de equipo o jugador que se considere vulgar, ofensivo o discriminatorio. Si un equipo o jugador infractor no cambia su nombre cuando se solicite, será descalificado.

Propiedad de cuentas. Los jugadores deben usar sus propias cuentas de Free Fire. Si se descubre que un jugador está participando en la cuenta de otro, el participante y/o el equipo serán descalificados inmediatamente.

Participación múltiple. Un jugador solo puede ser miembro de un equipo. Si se descubre esta falta el participante y/o el equipo serán descalificados inmediatamente.

Cambios de alineación. Durante el torneo de eliminatoria, los equipos son libres de agregar o sustituir jugadores a su consideración, con previa autorización de 3 días. Durante el torneo final no podrán hacer más cambios después de haber registrado su alineación.

Restricciones en la cuenta del jugador: Como único requisito de cuenta de Free Fire, todos los jugadores deberán ser al menos nivel 20 al momento de la inscripción.

No hay restricciones ni requisitos de personaje, clasificación, habilidad, equipamiento, vestuario, moda, bóveda o colección, a menos que estos presenten errores que afecten la competencia, lo cual se informará con la mayor antelación posible. Si se utiliza una característica del juego restringida, los Árbitros se reservan el derecho de expulsar al jugador y/o equipo que esté incumpliendo la regla.

Equipamiento y software

Responsabilidad del jugador. Se espera que los jugadores proporcionen la totalidad de su propio equipamiento, siendo responsables de: la protección y funcionamiento de su celular o tablet, estabilidad de la conexión a Internet, el porcentaje y estado de la batería, actualización del juego y que su dispositivo lo pueda ejecutar, y el rendimiento del juego en sus dispositivos.

Emuladores. No se permite jugar en emuladores, los Árbitros se reservan el derecho de sancionar a un jugador o equipo si se detecta que juega con emulador de cualquier tipo y en cualquier dispositivo diferente a los permitidos (Tablet o celular).

Versión de juego. Cada partida se jugará con la versión disponible actual del juego.

Formato de competición

Definición de términos

A. Serie. Un conjunto de partidas que se juegan hasta terminar el total de un número definido de partidas.

Detalles de eliminatoria del torneo

Número de torneos: 4 torneos

Equipos por torneo: 12 equipos

Equipos por partida: 12 equipos de 4 jugadores

Formato de torneo: 2 mapas

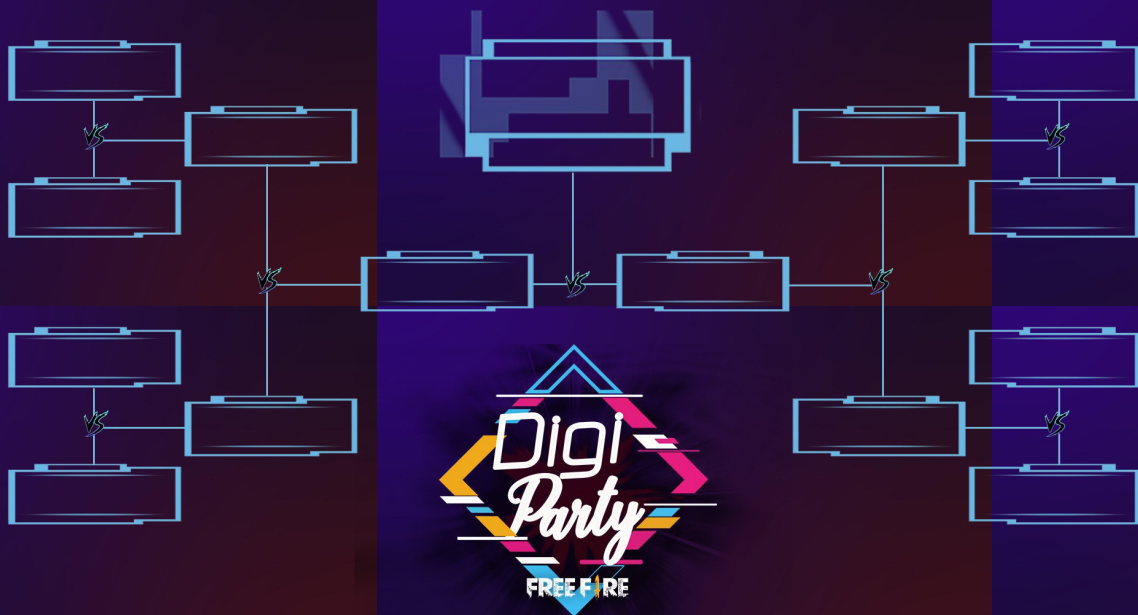
Avanzan por torneo: 2 equipos

Formato de series: 2 mapa (Bermuda Y Purgatorio)

Calendario eliminatorias del torneo fase de grupos.

Colombia	Torneo #1 Diciembre 16 Horario 14:00 PM	Torneo #2 Diciembre 16 Horario 15:00 PM	Torneo #3 Diciembre 16 Horario 16:00 PM	Torneo #4 Diciembre 16 Horario 17:00 PM
----------	--	--	--	--

TORNEO FINAL Los 8 equipos clasificados seran sorteados para entrar en los cuartos de finales .



jugadores Formato de series: 2 mapas duelo de escuadras (1 Bermuda/ 1 kalahari)

Número de equipos: 8 equipos de 4 jugadores

Calendario de la fase final

Colombia Diciembre 25 y 26 15:00 horas

*La hora corresponde a hora local colombiana Zona horaria: GTM Bogotá UTC-5

Sistema de victoria por partida para la eliminatoria. Para obtener la victoria en una partida se usará el siguiente sistema de puntos, que determinará los resultados en cada uno de los siguientes casos:

A. En cualquier ronda a 3 mapas se usará para determinar cuáles son los 3 equipos que avanzan a la siguiente ronda.

se sumarán los puntos de todas las partidas y esa suma entregará las posiciones finales en la serie.

Para la fase final los puntos al final de cada partida se irán sumando al puntaje.

Lugar en la partida	Puntos	
1	20	
2	17	
3	15	
4	13	
5	12	
6	10	+10 puntos por cada kill
7	6	
8	4	
9	3	
10	2	
11	1	
12	0	

Proceso de enfrentamientos

Papel de los Árbitros. Son las personas que tienen la responsabilidad de juzgar cada asunto, pregunta y situación que ocurra antes, durante e inmediatamente después de cada juego. Las decisiones de los Árbitros son definitivas y no podrán ser discutidas ni cambiadas una vez tomadas.

Horario de partida.

Torneo eliminatorias: los equipos podrán verificar la fecha y hora exacta de sus partidas en el Discord

Torneo Final: Habrá un servidor de discord oficial en donde de manera fija estará la información sobre horarios de las partidas. También se enviará por correo.

Asistencia y tolerancia. Habrá 15 minutos de tolerancia a partir de la hora indicada para poder presentarte en el lobby del juego. Finalizado este tiempo el juego iniciará sin esperar a nadie más. Para series habrá 30 minutos de espera entre partidas.

Equipos completos. Solo equipos con sus 4 jugadores podrán ingresar a la sala de juego, pasados los 15 minutos de tolerancia el juego iniciará dejando a los equipos incompletos fuera de la partida sin opción a unirse después.

Creación del lobby de juego. Los Árbitros serán los únicos responsables de crear la sala de la partida a la hora oficial.

Torneo eliminatorias: se compartirá la información para unirse a la sala de juego en el discord

Torneo Final: se compartirá la información en el discord oficial de la competencia.

Ajustes generales / de partida:

Modo: Clásico eliminatoria

Modo: Duelo de escuadra torneo final.

Tamaño del equipo: 4 (squad o escuadra)

Permitir espectadores: Solo Árbitros o designados para supervisar la partida

Restricciones de elementos de juego. Se podrán agregar restricciones en cualquier momento antes o durante una serie, si hay errores conocidos de algún elemento del juego. El hecho de ignorar estas restricciones sea de forma deliberada o intencionada podrá ser motivo de derrota y expulsión del equipo de la competición.

Resultados. Al final de cada partida los equipos son responsables de hacer captura de la pantalla de resultados y reportarla a través del correo de la organización.

Los Árbitros se harán cargo de revisar los resultados, hacer los cálculos de puntajes y de actualizar la clasificación para cada partida.

Desconexiones y remakes.

Desconexiones. No se permite que los participantes causen intencionalmente una desconexión durante un juego. Hacerlo significa descalificación del torneo. Si un participante está desconectado debido a problemas de red, se les permite volver a conectarse al juego mientras el partido sigue en curso.

Remake. los árbitros pueden considerar un remake, a su entera discreción, si existe fallo en el servidor de juegos y que todos los jugadores no pueden conectarse, o si 6 jugadores o más se desconectan al mismo tiempo.

Ping alto. El participante es el único responsable por la calidad de su conexión a internet. Los participantes no pueden solicitar una pausa o un remake debido a ping alto o malas condiciones de red.

Premios

Detalle de premios. El equipo que obtenga el primer lugar en el torneo final se llevará los siguientes premios: para el mejor jugador del equipo (MVP) dos mil (2000) Diamantes y mil (1000) diamantes para los 3 jugadores restantes.

El Segundo lugar se llevará los siguientes premios: Quinientos (500) diamantes por jugador

El Tercer lugar se llevará los siguientes premios: cien (100) diamantes por jugador

Entrega de premios. el capitán de cada equipo ganador debe residir en Colombia para hacerle la entrega de dichos premios.

Requisitos para menores de edad. El jugador que sea capitán de un equipo ganador y que tenga edad menor a 18 años deberá contar con la autorización de sus padres o tutor legal para reclamar los premios correspondientes.

Caducidad de los premios. Los jugadores/equipos ganadores de los premios dispondrán de un plazo de 10 días desde la finalización de la competición (26/diciembre/2020) para presentar la documentación requerida para la entrega de los mismos. Finalizado ese periodo si no se ha recibido dicha documentación los premios no podrán ser reclamados. Fecha límite: 10 de enero 2021.

Código de conducta

Conductas o acciones no permitidas. Las siguientes acciones están totalmente prohibidas y serán sujetas a sanciones a discreción de los Árbitros.

Confabulación. Cualquier acuerdo o acción entre 2 o más jugadores o equipos para dejar en desventaja a los contrincantes o beneficiarse de un resultado.

Hackeo. Cualquier modificación al cliente del juego o el equipo rival.

Aprovechamiento. Usar de manera intencionada cualquier error dentro del juego para tratar de sacar ventajas.

Suplantación, smurfeo o cuenta prestada. Jugar en la cuenta de otro jugador.

Obscenidad. Usar lenguaje obsceno, vil, vulgar, insultante, amenazador, abusivo, injurioso, calumnioso o difamatorio

Acoso. Actos sistemáticos, hostiles y repetidos que se realizan para aislar o excluir a una persona o afectar su dignidad a la organización o quienes participen en el torneo.

Discriminación y denigración. Ofender la dignidad o integridad de un país, persona privada o grupo de personas por medio de palabras o acciones despectivas, discriminatorias o denigrantes a

causa de la raza, color de piel, etnia, origen nacional o social, género, idioma, religión, orientación sexual, opinión política o de otro tipo, estado financiero, nacimiento u otro estado.

Declaraciones negativas. Hacer, publicar o apoyar cualquier declaración o acción que tenga o esté designada a tener un efecto perjudicial o dañino para los mejores intereses de la organización.

Actividad criminal. Estar involucrado en actividades que estén prohibidas por una ley, estatuto o tratado común

Soborno. Ofrecer regalos a un jugador, entrenador, director, árbitro, empleado de la organización o a otra persona relacionada a la competición por servicios que beneficien en los resultados de la competencia.

Engaño. Presentar evidencias falsas o mentir a los árbitros

Confidencialidad. Ningún miembro de los equipos puede revelar ninguna información confidencial proporcionada por la organización por ningún método de comunicación.

Infracciones. Luego de descubrir que cualquier miembro de un equipo ha cometido cualquier violación a las reglas especificadas arriba, la organización puede, sin limitación de su autoridad, emitir sanciones a su consideración

Derecho a publicar. La organización tendrá el derecho de emitir una declaración en la que exponga la sanción a un equipo.